

#####

Table of contents

1 #####	2
2 ####	2
3 ####	3
4 #####	3
5 ####	3
6 #####	3
7 ##	3
8 #####	3
9 #####	3

#####

1.

###(Artificial Intelligence:A Modern Approach)#####

#	####	##
3-4	Search	MIT / UBC
3	Search trees	RMIT
3	A* Search	8/16-puzzle / 8-puzzle
4	Genetic Algorithms	TSP / Plant Eaters
5	CSPs (Map coloring)	MIT / UBC
6	Minimax and Alpha-Beta	MIT
6	Checkers	Chinook
6	Othello	Ajax / Cyrano / Chirico
6	Amazons	Amazong
9	Definite Clause Deduction	UBC
11	Strips Planning	UBC
12	Continuous Planning	Koenig
14	Belief Networks	UBC / JavaBayes
17	Markov Decision Processes	UBC
18	Decision Trees	Alberta / UBC
20	Neural Networks	UBC
20	Support Vector (Kernel) Machines	MIT
21	Reinforcement Learning	Blackjack
25	Robotic Control	UBC
26	Art	Aaron

2.

[##](#)

#####

#####

3. ####

##

#####

####

###

4. #####

####

#####

##

5. ####

####

#####

6. #####

####

#####

7. ##

##

#####

8. #####

9. #####

#####

#####

#####